

CAREER SCOOP PROJECT

福岡発★中期実践型インターンシップ

キャリアスクーププロジェクト



第6期生募集中

地域の大人・社会と関わる中で、「自分」を知り、仲間と成長し、キャリアを描こう！

キャリアスクーププロジェクトとは？

仕事人にドラマあり。をテーマに、地域の中小企業やベンチャー企業・NPOなどで活躍する方々を取材。学生たち自らが、地域で輝きを放つ生き方・仕事の魅力を発掘し、当サイト「CREREA」で情報発信をする3ヶ月間（※期間の内、6日間は日程が決まっていますが、残りの期間はチームの都合に合わせて、調整して進めていきます。）のPBL型（課題解決型学習）プロジェクトです。

プロジェクト期間中は、大学・性別・学年の異なる5～6名のチームに所属し、メンバーの取材活動にも協力。個人として力を発揮するだけでなくチームとして成果を出すことや、イレギュラーへの対応、納期の遵守などが求められ、実際の仕事さながらの現場を体験します。

また、取材先企業の他にボランティアでサポートして下さる社会人メンターや事務局スタッフなど、さまざまな「大人」と関わりあう中で**社会人基礎力**を磨きながら、自らのキャリアを描くキッカケをつかむことが期待できます。

- ◆ 対象 : 九州インターンシップ推進協議会加盟大学在学中の大学生（学年不問）
- ◆ 申込締切 : 平成29年6月30日 ※学校により締め切り日が異なります。申込の際は必ず大学就職課・キャリアセンター窓口へお問合せ下さい

プログラム内容についてのお問合せ…

一般社団法人福岡中小企業経営者協会 電話：092-753-8877

（担当：中原・安武）

キャリアスクーププロジェクトのスケジュール

3ヶ月を共にする仲間との初顔合わせ。

いよいよ取材活動！取材先やチームメンバーと協力しながら「リアル」な社会でしか出会えないドラマをスクープ！

キックオフミーティング

7月8日

取材活動・原稿作成

7月17日～8月18日



チームメンバーや社会人メンターと初めて対面。個人として、またチームとしての目標設定やビジネスコミュニケーション研修など盛りだくさんの1日。担当取材先もこの時に決めていきます。

この期間のスケジュールはそれぞれ担当する取材先、チームによって異なります。とはいえ記事完成の締め切りは厳守！納期を意識しながら各自スケジュール管理を行います。

【事前打合せ → 取材 → 原稿作成】

取材は「準備8割、本番2割！」

訪問準備会

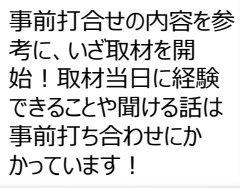
7月15日



取材をよりよいものにするためには何より下準備が肝心！ドラマを引き出すための質問や記事の魅力を引き立たせる写真撮影技術を学びます。



取材先とアポイントを調整し訪問。取材先の希望に沿いながら記事のコンセプトを決めていきます。互いの考えを共有する大切な場。



事前打合せの内容を参考に、いざ取材を開始！取材当日に経験できることや聞ける話は事前打ち合わせにかかっています！



取材が終わったら原稿作成に着手。読み手にこの文章はどう伝わるか？記事の先にいる読者を意識しながら原稿を作成します



掲載準備会

8月19日

校了！ 9月9日

振り返り研修

9月16日

どう表現すれば取材時の感動は伝わるか？



取材内容をチーム内で共有しながら、書き上げた記事を互いに校正しあいます。メンターも同席し丸1日かけてアドバイス。キャリアスクはいよいよ佳境！



事務局校正を経て、取材先へ記事を提出。事務局、メンター、

チームメンバーと協力して記事を仕上げます。取材先から掲載承諾をいただいたらひとまずゴール！

キャリアスクアワード（報告会・表彰式）に向けた準備を兼ねて、プロジェクトを振り返ります。気づきと学びを深め、更なる飛躍を志す場。

プレゼン研修会

10月7日

キャリアスクアワード

10月14日



キャリアスクアワードの発表内容の序や伝え方、表情など互いのプレゼンをもとに意見交換。1週間後に迫ったアワードに向けた最後のブラッシュアップです。



活動の集大成！全スクーパーの他、取材先や学校関係者も見守る中で3ヶ月間の学びをプレゼンし感謝の気持ちを伝えます。表彰式も実施。

■キャリアスクに参加するには■



① 学校の就職課・キャリアセンターへ行き、インターンシップ申込みの手続きを行います。

※キャリアスクーププロジェクトは「福岡中小企業経営者協会」が実施します。

申し込み締め切り・方法は所属大学に確認してください。

② 学校からインターンシップ派遣先決定のお知らせを受けたら...



③

【必須】WEBエントリーで完了！

WEBエントリー締め切りは
6月30日（金）
<https://goo.gl/EuFjuU>

